



Temario del Bootcamp

Automatización de Pruebas con Selenium

Desde 0





¿Para quienes está dirigido?

Nuestro Bootcamp de ***Automatización de Pruebas con Selenium Desde 0*** está orientado para cualquier persona que necesite aprender o mejorar sus conocimientos en la creación, gestión, documentación o ejecución de pruebas automatizadas con Selenium.

El Bootcamp tiene como objetivo entregar todos los conocimientos necesarios para que trabajes a modo profesional creando pruebas automatizadas de software utilizando Java y Selenium. Para ello, el curso inicia desde las bases conceptuales de lo que debes aprender, junto con la creación de un proyecto paso a paso con el mayor detalle posible.



Modalidad del Curso

El Bootcamp se imparte 100% en clases **online en vivo** mediante Google Meet en la siguiente modalidad:

¿Cuándo?: Martes y Jueves, de 20:00 a 21:30 (UTC-3) (Las clases quedan grabadas)

Inicio: 9 de Diciembre

Término: 29 de Enero (14 Clases)

Todas las clases quedan grabadas y disponibles Google drive durante 30 días posteriores a la realización de la clase en vivo. Es necesario tener una cuenta Google para acceder a la clases, a los videos o documentos asociados.

Las clases se componen de una explicación teórica, luego de una demostración práctica sobre lo visto anteriormente. Además, se disponibilizará tras la mayoría de las clases un cuestionario para que pongas a prueba tus conocimientos.



Entregables del Bootcamp

En cada sección del bootcamp encontrarás entregables (si corresponde), entre ellos; la presentación teórica de la clase (en PDF), proyecto actualizado, material complementario, link al respaldo del video de la clase y un cuestionario sobre el contenido de la clase para que puedas reforzar tus conocimientos.

Al finalizar el curso se habilita el examen final de certificación, el cual consiste en una prueba de 40 preguntas sobre todo el contenido revisado en el Bootcamp. Su exigencia de aprobación es del 75%, y te entrega el certificado de Automatizador de Pruebas con Selenium, del Centro Latinoamericano de Testing y Calidad del Software.



Imagen solo ilustrativa



Detalles Relevantes

Dedicación

Se recomienda asistir a la clases en vivo siempre que sea posible, tomar apuntes de aquellos conceptos con los que tengas dudas y consultarlos directamente en la clase o en nuestro grupo de Telegram. Además, te recomendamos realizar cada cuestionario del curso ya que serán fundamentales para reforzar tus conocimientos, así como lo será *PRACTICAR* todo lo que vayamos aprendiendo.

Dificultad

El nivel de dificultad del curso es bajo-medio. Siguiendo los consejos antes mencionados en la sección “Dedicación” no deberías encontrar mayor dificultad en adquirir los conocimientos propuestos.

Conocimientos Previos

Si bien nuestro bootcamp te entregará los conocimientos básicos en Java con foco en lo que necesitamos para la automatización de pruebas, si tienes algún conocimiento o noción básica en algún lenguaje de programación te será de ayuda. .

Cambien te será más sencillo si tienes conocimientos básicos en; html, xml, json, apis y bases de datos (aunque en el curso nos detendremos a explicar cada apartado según se requiera)

Requisitos Técnicos



Se recomienda realizar la clases en un PC o Notebook. En un telefono te será algo complejo ver el código cuando estemos compartiendo pantalla.



Conexión a internet

01

Introducción al curso

En este modulo introductorio aprenderás lo básico sobre Java, Selenium y las diferentes herramientas que utilizaremos durante el curso, como interactuarán y algunos conceptos claves que te permitirán avanzar rápidamente en el curso.

Conceptos básicos de Java

En este clase revisaremos los conceptos esenciales de Java necesarios para crear pruebas automatizadas; Archivos, ejecución, clases, estructura y tipos de variables.

02

Operadores lógicos, iteraciones y métodos

Aquí nos extenderemos ampliamente con ejemplos sobre el uso de operadores lógicos (muy utilizados en validaciones dentro de pruebas), iteraciones (como for each, while, etc) y métodos.

Revisaremos cada apartado con ejemplos prácticos para un mejor entendimiento.

03

04

Colecciones y datos entre clases

Revisaremos que son las colecciones en Java y como utilizarlas, estas serán muy útiles cuando trabajemos en pruebas “complejas” o interactuamos con un conjunto de elementos webs. Además, revisaremos como compartir datos entre clases u objetos.

Herramientas de Automatización

En esta sesión analizaremos las diferentes herramientas que utilizaremos para automatizar nuestras pruebas; Selenium, cucumber, Junit y realizaremos un primer ejemplo automatizando un pequeño flujo.

05

Features y Steps en Profundidad

06

En esta sección revisaremos en profundidad que es un feature, como crearlo, sus partes y como interactúa en una definición de pasos o steps al momento de crear y ejecutar una pruebas automatizada.

07

Localización de Elementos Webs

Localizar elementos web de forma correcta es un factor clave al momento de crear pruebas eficientes, evitar errores y minimizar la necesidad de mantención constante de los scripts.

Identificación de Errores

Identificar errores en nuestras pruebas de software es uno de los objetivos claves de las mismas; en esta sección revisaremos como utilizar Asserts de forma correcta en sus diferentes formas, para que puedas utilizar todas las opciones disponibles.

08

Funciona Avanzadas de Cucumber

09

En esta sección utilizaremos algunas funciones avanzadas de Cucumber que nos facilitarán la construcción de escenarios de prueba robustos y precisos al momento de trabajar con diferentes casuísticas.

10

Funciones avanzadas con Selenium

En esta clase revisaremos algunas funciones muy útiles de Selenium WebDriver; el uso de javascript para realizar todo tipo de acciones, configuraciones adicionales, captura del network y más.

Sesiones Personales 1:1

Nos tomaremos un tiempo para reunirnos 1 a 1 con todos los alumnos a fin de aclarar dudas, entregar consejos, tips y cualquier información que les permita seguir adelante con el bootcamp de forma exitosa.



Ejercicios y Análisis de Resultados

11

En esta sección revisaremos algunos ejercicios propuestos con anterioridad, resolveremos dudas y analizaremos las ejecuciones paso a paso, como interactúa el código y como identificar problemas comunes.

12

Pruebas de APIs

En esta sección revisaremos todo el código necesario para integrar pruebas de API desde nuestro proyecto, también revisaremos ejemplos de como ejecutar estas pruebas de una forma simple.

Pruebas en BBDD

En esta clase realizaremos la integración de todo lo necesario para que desde nuestro proyecto podamos realizar pruebas automatizadas a bases de datos. Con esto, más las pruebas de frontEnd (con Selenium) y las pruebas de API, podríamos ejecutar un End to End de casi cualquier flujo complejo..

13

Reportes y Dashboards

14

Configuraremos lo necesario para generar reportes de forma automatizada utilizando Extends Reports. Además, incluiremos la generación de dashboards en Grafana que se nutren de los resultados de nuestras pruebas automatizadas.



Cierre del Curso y Recomendaciones

En esta sesión final, realizaremos algunos comentarios de cierre del curso, resolveremos algunas dudas y daremos algunas recomendaciones sobre como mejorar el perfil de linkedin y el curriculum vitae a la hora de buscar trabajo dentro del área de la automatización de pruebas.

También, daremos algunos tips para las entrevistas de trabajo que te serán de ayuda al momento de enfrentar este relevante proceso.

Este temario y las clases/tópicos que se muestran pueden variar según la dinámica de las mismas clases, algunas pueden extenderse o resumirse según sea el caso.



CENTYC

www.centyc.cl

El "Centro Latinoamericano de Testing y Calidad del Software" (Centyc) puede modificar el presente programa según se requiera para mejorar u optimizar el proceso de aprendizaje.